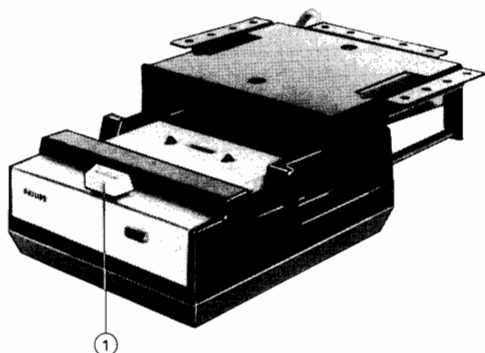


CASSETTESPELER **EL 3305**

2 sporen - 1 snelheid



De EL 3305 is een cassettespeler met ingebouwde voorversterker voor weergave van voorgemoduleerde cassettes in combinatie met een autoradio.

BEDIENINGSORGAAN

1. Bedieningsknop

SPECIFICATIE

Bandsnelheid	4,75 cm/sec
Voedingsspanning	6 V
Uitgangsspanning	200 mV over 1,5 kohm
Frequentiegebied	100 - 7000 Hz ± 3 dB
Bandbreedte	3,8 mm
Spoorbreedte	1,15 mm
Speelduur per cassette	2 × 30 min
Afmetingen	14 × 17 × 18,5 cm

SERVICEWENKEN

Verschijnsel	Oorzaak	Remedie
Snaar maakt lawaai	De snaargroeven van vliegwiel en motorpoelie liggen niet in één lijn	Hoogte van vliegwiel en/of motor controleren en zonodig instellen
Opnametoets kan worden ingedrukt bij een voorgemoduleerde cassette	Instelling van cassettevergrendeling is niet goed	Vergrendelingsbeugel iets naar beneden buigen
Opnametoets kan niet worden ingedrukt	Treedt op bij voorgemoduleerde cassette en/of niet voorgemoduleerde cassette bij niet goed ingestelde opnamevergrendeling	Eventueel vergrendeling instellen
Spoelt slecht op	Snaar vet of uitgerekt Band in cassette loopt aan	Snaar ontvetten of vervangen Cassette controleren op juiste montage van de bandgeleiders en Teflon folie
Opgenomen signaal verdwijnt kort na inschakeling van het apparaat (band verloopt)	Aandrukkracht aandrukrol is te klein Toonas is vet Toonastelling niet goed Drukrolinstelling niet goed	Drukrol opnieuw instellen Ontvetten met spiritus Opnieuw instellen Opnieuw instellen

UITBOUWEN

In vele gevallen zal het mogelijk zijn bij reparatie de montageplaat in de wagen te laten. Hiervoor is het nodig, dat de lange pennen, na verwijdering van de klemringen, ± 10 cm uitgeschoven kunnen worden. Als hiervoor geen ruimte is moet het apparaat compleet met bodemplaat uit de wagen worden genomen.

UITKASTEN

Verwijder de bandcassette.
Neem de bedieningsknop van het apparaat
Draai de twee schroeven in de bodemplaat uit het apparaat en neem het deksel af.
Verwijder de vier bevestigingsschroeven uit onderzijde chassis.
Neem het apparaat uit de kast.

NB. Bij het inkasten van het apparaat dient men te letten op de juiste plaatsing van de nylon (verticale) geleideplaatjes. De 30,5 mm lange plaatjes moeten rechts (dus aan de zijde van de motor) worden geplaatst. De 28,5 mm lange plaatjes moeten

OVERZICHT HALFGELEIDERS

TS 1	AC 125	LF-versterker
TS 2	AC 125	LF-versterker
TS 3	AC 125	LF-versterker

CODENUMMERS

Opname/weergavekop	4822 175 00954
Drukveer onder opname/weergavekop	4822 175 00955
Rol	4822 175 00985
Blokje	4822 163 00914
Snaarwiel	4822 175 00967
Ring onder snaarwiel	4822 175 00968
Snaar	4822 163 00915
Samenstelling drukrolhefboom	4822 175 00957
Samenstelling spoelshotel	4822 175 00964
Aandrijfsnaar	4822 175 01126
Samenstelling motor	4822 194 00176
Bedieningsknop	4822 175 01123
Nylon glij-nop	4822 175 01432
Samenstelling kast	4822 175 01434
Geleideplaatje, rechts	4822 175 01428
Bodemplaat	4822 175 01431
Geleiden	4822 175 01426
Viltje	4822 175 01427
Geleideplaatje, links	4822 175 01429
5-polige steker	978/5 × 270
Indicatielampje	955/D12 × 100

links (dus aan de zijde van de print) worden geplaatst. De nokjes op de plaatjes moeten zich aan de achterzijde bevinden.

MOTOREN

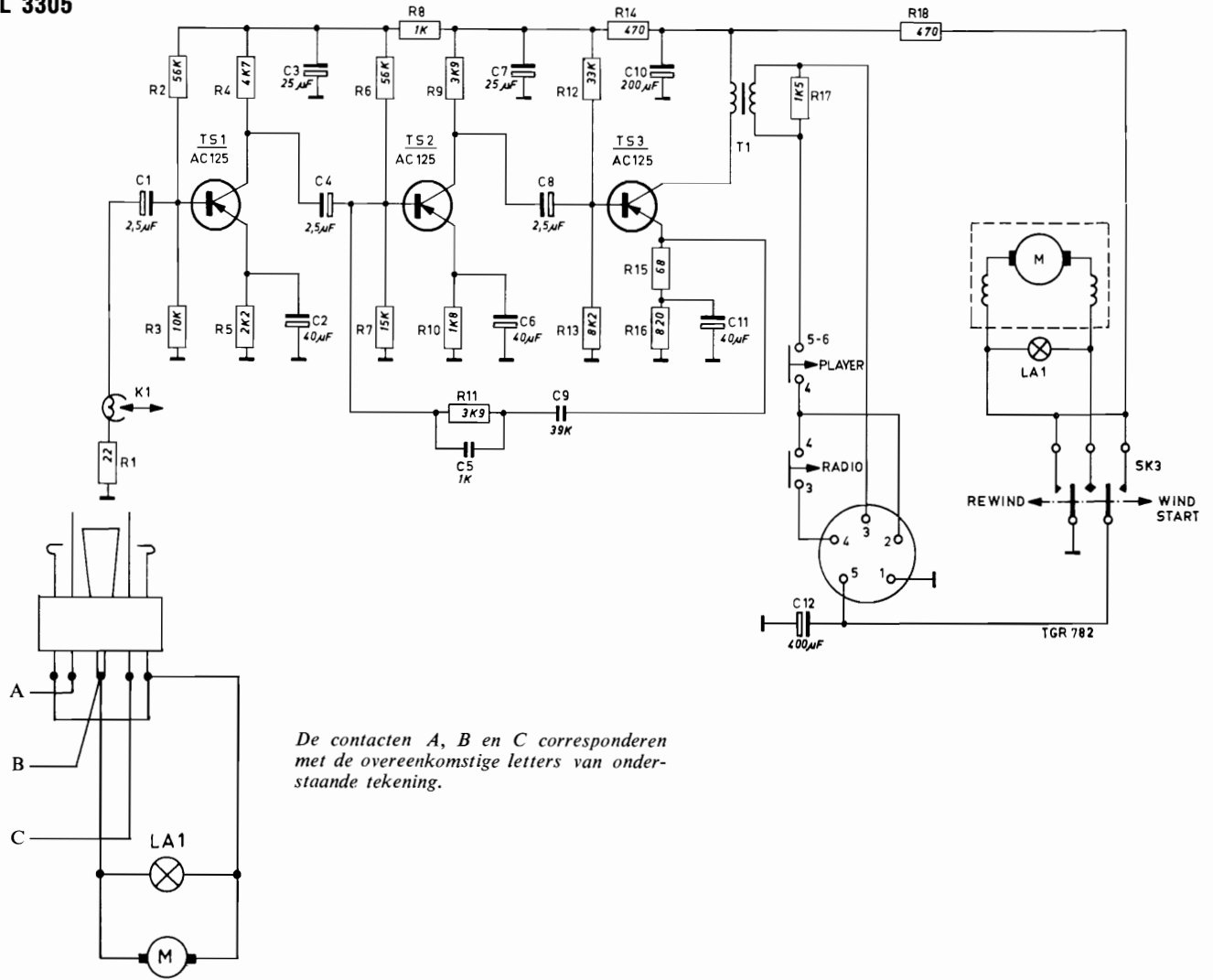
Alle motoren worden door de fabriek op het juiste toerental ingesteld. De motoren behoeven dus niet meer te worden bijgeregeld.

VERVANGING AANDRIJFSNAAR

Draai de drie schroeven los, waarmee de onderlagerbeugel van het vliegwiel aan de montageplaat is bevestigd.
Verwijder deze onderlagerbeugel.
Draai de schroef los, waarmee de bodemplaat van de motor aan de afschermhuis is bevestigd.
Verwijder deze bodemplaat.
De snaar kan nu vervangen worden.

NB. Bij bevestiging van de onderlagerbeugel van het vliegwiel dient er op gelet te worden dat de snaargroef van het vliegwiel en die van het speelwiel op gelijke hoogte liggen. De hoogte van het vliegwiel kan met een schroevendraaier door het driehoekige gat in de onderlagerbeugel worden ingesteld.

EL 3305



De contacten A, B en C corresponderen met de overeenkomstige letters van onderstaande tekening.

